

## Usare armi aggiuntive in Half-Life by Alwarrior

Purtroppo si potrà usare una sola arma alla volta, a meno che non siano tipologie di armi diverse (pistola/mitragliatrice/bazooka) e anche per esse ci sono dei problemi a causa dello stesso nome dei files e la conseguente sostituzione automatica.

Le procedure sotto elencate sono puramente standard ed e' perciò consigliabile leggere il file di istruzioni (readme) presenti all'interno degli (arma).zip stessi che vi indicherà dove posizionare i files o dandovi percorsi già fatti, secondo le esigenze dei programmatori.

I file che troverete all'interno del file (arma).zip possono essere di varie tipologie:

\*.mdl = L'arma vera e propria come la vediamo. Questo file andrà messo nel seguente percorso: directory Half-Life (in genere C:\sierra\half-life)\valve\models  
Nota: questi files sono in genere 3, due per il single player e uno per il multiplayer.

\*.wav = I suoni dell'arma. Questi file vanno riposti in una directory da voi creata, eccone il percorso: (c:\sierra\half-life)\valve\sound\weapons  
Talvolta vi capiteranno files di suono da mettere in percorsi diversi (..valve\sound\iteams) ma in questi casi sono specificati dal programmatore.

\*.spr = File aggiuntivi che troverete raramente. Create il seguente percorso:  
(c:\sierra\half-life)\valve\spirites  
Nota: questi files danno un tocco di originalità in più all'arma con essi si raggiungono i risultati migliori; anche se li troverete solo in poche armi ben fatte.

Ora non resta che divertirsi massacrando (virtualmente), in modo originale avversari di ogni tipo con il mitico Half-Life!!!

Per informazioni scrivere a **andre85@email.it** o visitare **<http://alwarrior.interfree.it/index.html>**